

Jean-Christophe Charter

Graphic designer. Animator 2D/3D.
Freelance (Maison Des Artistes).



E-mail: jccharter@gmail.com Web site: www.jccharter.com

2010-2006

PagesJaunes SA : Graphic design et animations d'interfaces pour applications sur téléphones mobiles («iPhone» et «Android»).

Récréaire : Direction artistique, création de personnages, storyboard... pour un projet de série d'animation 2d (TV).

Alcatel-Lucent France : Conception et design graphique d'interfaces pour applications radio et télévision sur téléphones portables. Animations 2d/3d. Compositing.

Concept graphique & production d'un «serious game» pour Bell Labs (US).

Actimus.com : Design & production graphique du site web: <http://shop.actimus.com/> Design logo..

Big Wheels Studio : Refonte graphique totale du site web: www.big-wheels.fr . Rafraîchissement du logo.

Jccharter.com : Refonte graphique 2009 du site web: www.jccharter.com conçu et créé en 2006.

2005-2000

Coktel Studio/Vugames

Adibou 4

Direction artistique conception (style guide)

Création de l'univers graphique et de personnages. Suivi de production.

Adibou et les voleurs d'énergies (PS2)

Direction artistique. Création de l'univers graphique et de personnages.

Storyboards des cinématiques d'intro et d'outro. Maquette packaging. Suivi de production.

Alcatel GSM

Design d'interface pour téléphones portables. Maquette «Flash» simulations utilisateur.

Créations et animations de personnages 2D et 3D.

Adibou Sciences

Direction artistique. Conception de la ligne graphique. Création de personnages et des décors.

Animations (2D) cartoon des personnages.

Nathan College (exercizer)

Design d'interface. Charte graphique. Maquette prototype «Flash». Maquette packaging. Suivi de production.

Adibou 3

Direction artistique (partie internet). Design d'interfaces. Création de personnages. Animations interactives.

Suivi de production.

Nathan Vacances

Définition de la ligne graphique. Création et animations des personnages. Models sheets.

Adi 5

Direction artistique (partie «leçons animées»). Création de personnages. Models sheets. Suivi de production.

Hortus Soft Animations flash. illustrations.

Big Wheels Studio

Conception de l'identité visuelle et du logo du studio. Réalisation du site www.big-wheels.fr

MFG Editions Illustrations noir&blanc.

Softs utilisés (Mac & PC):

3DSMax 2009, Zbrush 3.5, Blender 2.50, Adobe Suite CS4 (Photoshop, Fireworks, Flash, Illustrator, Indesign, After Effect, Première pro, Dreamweaver ...) Aura 2.5, Painter 10, Shake 4, Combustion 4, Finalcut Pro 5...

Stages de formations:

Shake 4 Video Design.
«Storyboard et langage filmique.», «L'animation traditionnelle.», «3DSMAX » Ecole des Gobelins.
«FLASH 4» M2I.